Aktionswoche Wissenstest 2004

Musterlösung

Die nachfolgende Musterlösung soll den Jugendwarten und den Teilnehmern am Wissenstest eine Hilfestellung bei der abschließenden Beurteilung der Testergebnisse geben. Den Jugendwarten wird mit der vorgegebenen Punktewertung der einzelnen Fragen und Aufgaben eine für alle Standorte gleiche, einheitliche Bewertungsbasis zur Verfügung gestellt.

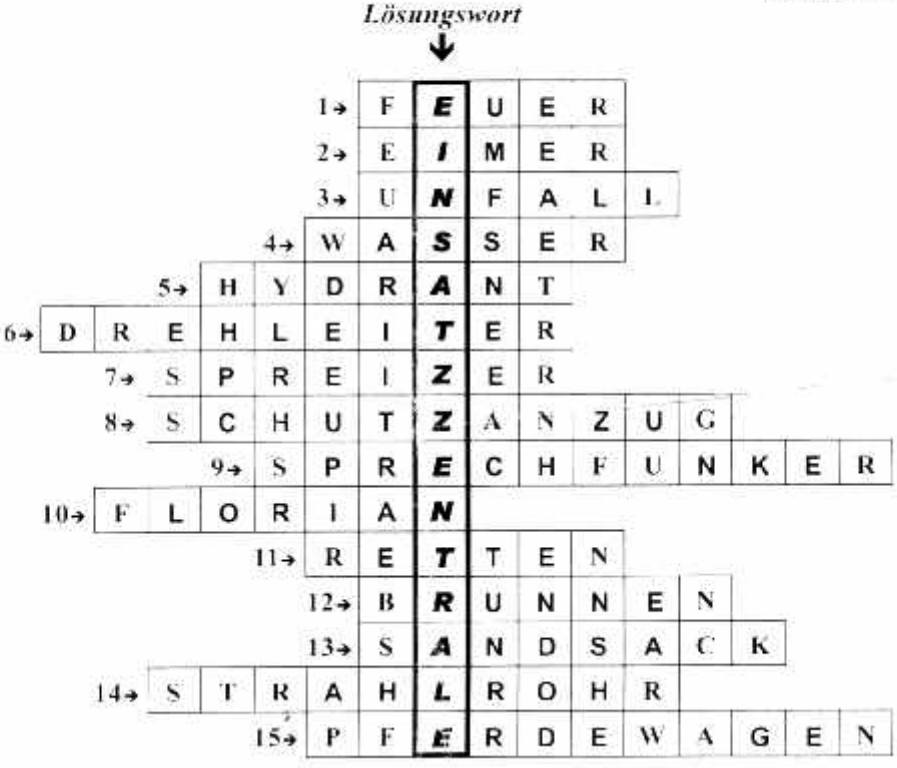
Den Teilnehmern am Wissenstest wird ermöglicht, ihr Fachwissen zu bestätigen oder ihre Fehler zu erkennen und die Wissenslücken zu schließen. Die Ausbilder sollten deshalb die Fragen zusammen mit den Teilnehmern im einzelnen besprechen und alle evtl. noch verbliebenen Unklarheiten ausräumen.

Für die Stufe I des Wissenstestes ist das Kreuzworträtsel zu lösen. Für diese Aufgabe können maximal 20 Punkte erreicht werden. Für die Stufen II und IV ist jeweils eine Frage zu beantworten. Nach dem theoretischen Test treten alle Teilnehmer zum praktischen Teil an. Für diesen Teil gelten gesonderte Bewertungskriterien. Der Wissenstest ist bestanden, wenn folgende Punktzahl erreicht ist:

Stufe I:	*Aufgaben A und E (Praxis)*	*max. Punktzahl 32*	*mind. Punktzahl* **16**
Stufe II:	*zusätzlich Frage B*	*max. Punktzahl 35*	*mind. Punktzahl* **18**
Stufe III:	*zusätzlich Fragen B und C*	*max. Punktzahl 38*	*mind. Punktzahl* **20**
Stufe IV:	*zusätzlich Fragen B, C und D*	*max. Punktzahl 41*	*mind. Punktzahl* **22**

Diejenigen Teilnehmer, welche die jeweilige Mindestpunktzahl erreichen und an beiden Teilen des Wissenstestes (Theorie und Praxis) teilgenommen haben, haben den Test bestanden und erhalten für ihr gutes Fachwissen die Wissenstestplakette in der jeweiligen Ergänzungsstufe bzw. eine Urkunde (Stufe IV).

A Kreuzworträtsel

Je richtiges Stichwort gibt es 1 Punkt; für das komplette richtige Lösungswort (fett umrandetes Feld) gibt es weitere 5 Bonuspunkte. Das Lösungswort kann bei fehlenden einzelnen Stichworten ergänzt (erraten) werden.

(gesamt 20 Punkte möglich)